

УДК 796.37.037

**Н. Вальчак, В. Луців**

(Тернопільський національний технічний університет імені Івана Пулюя)

## **ЗАСТОСУВАННЯ КОМП'ЮТЕРНИХ ТЕХНОЛОГІЙ У НАВЧАЛЬНО-ТРЕНУВАЛЬНОМУ ПРОЦЕСІ З ПЛАВАННЯ**

**Актуальність.** Одним із найпопулярніших напрямків розвитку спортивної науки на сьогодні є питання інформаційного забезпечення галузі та використання у ній комп'ютерних технологій.

Напрямків, за якими проводиться впровадження новітніх інформаційних технологій є багато. Тому, **метою** цієї статті є визначення шляхів використання комп'ютерних технологій у навчально-тренувальному процесі з плавання.

Елементарними формами використання інформаційних технологій виступають **демонстрація** ілюстрацій, анімаційних файлів та відео фрагментів. Надзвичайно ефективними є фрагменти, відзняті з різних точок (з-під води, згори). Експериментально доведено, що використання такої наочності під час навчання плаванню значно пришвидшує цей процес та підвищує його якість.

Інформативнішими за звичайну наочність виступають **презентації**. Їх можна використовувати як в навчальному процесі студентів, так і під час проведення тренувань. Особливого ефекту вони досягають під час проведення лекційних занять, коли поєднання словесного опису того чи іншого елементу супроводжується його демонстрацією із можливістю сповільненого показу та дублюванням текстового матеріалу.

Наступним із шляхів впровадження інформаційних технологій у навчально-тренувальний процес є використання **інтерактивних підручників** та інтерактивних спеціалізованих курсів.

Також одним із важливих шляхів використання новітніх інформаційних технологій є черпання ресурсів світової **мережі Інтернет**. Сайти та веб-сторінки, присвячені питанням навчання та тренування у плаванні, насичені графікою, анімацією та відеоматеріалами.

Найпопулярнішим та найефективнішим шляхом використання комп'ютерних технологій у навчально-тренувальному процесі до сьогодні залишаються спеціалізовані **комп'ютерні програми**.

Проте найперспективнішим є напрямок зі створення **мультимедійних програм**, що могли б моделювати реальні заняття з фізичного виховання, створювали б для студентів реальні ситуації, що потребують педагогічного та методичного вирішення. Таких програм в Україні ще не існує, проте за кордоном аналоги таких надсучасних мультимедійних програм вже є.

**Висновок.** Сучасні комп'ютерні технології мають широкий спектр застосування та велику гаму засобів, і основними шляхами їх використання у ході навчально-тренувального процесу з плавання є:

- використання ілюстративних, анімаційних та відеоматеріалів;
- застосування презентацій під час навчання;
- використання інтерактивних підручників та курсів;
- використання матеріалів мережі Інтернет;
- використання спеціалізованих комп'ютерних програм, в т.ч. мультимедійних;
- застосування програм для наукових досліджень.